

Multiple choice test OOP-4 (kapitel 4)

1. Hvilken term beskriver muligheden for at en reference kan referere til objekter af forskellige typer?
 - a. sammensætning (engelsk: composition)
 - b. indkapsling (engelsk: encapsulation)
 - c. skjuling af information (engelsk: information hiding)
 - d. polymorfi
 - e. statisk binding

2. Hvilke af en classes felter er synlige i dens underklasser?
 - a. kun de, der er erklæret `public`
 - b. kun de, der erklæret `protected`
 - c. de, der enten er erklæret `public` eller `protected`
 - d. de, der er erklæret `public` eller `private`
 - e. alle felter er synlige

3. For hvilke metoder benyttes dynamisk binding?
 - a. Alle klassemetoder
 - b. Alle statiske metoder
 - c. Metoder erklæret `final`
 - d. ikke-statiske metoder, der ikke er erklæret `final`
 - e. ingen af ovennævnte muligheder

4. Hvilket af følgende udsagn er sandt om en abstrakt klasse?
 - a. den må ikke have en konstruktør
 - b. mindst én af dens metoder skal være abstrakt
 - c. der kan ikke skabes objekter af klassen
 - d. præcis to af ovennævnte muligheder
 - e. alle tre af (a), (b) og (c)

5. Hvornår er en metode abstrakt?
 - a. Når den er konstant i nedarvningshierarkiet
 - b. Når dens definition ændres i nedarvningshierarkiet, men der findes en rimelig standarddefinition
 - c. Der findes ingen rimelig standarddefintion, og den må defineres i nedarvningshierarkiet
 - d. Altid
 - e. Ingen af ovennævnte muligheder

6. Hvad af følgende er ikke tilladt i et interface?
 - a. offentlige metoder
 - b. statiske metoder
 - c. endelige (`final`) metoder
 - d. offentlige felter
 - e. statiske felter

7. Hvilket nøgleord benyttes til at udlede (engelsk: `derive`) en ny klasse?
 - a. `extends`
 - b. `implements`
 - c. `import`
 - d. `throw`
 - e. mindst to af ovennævnte muligheder

8. Hvilket af følgende udsagn er falsk?
 - a. En abstrakt klasse kan implementere et interface
 - b. En klasse, der indeholder en abstrakt metode, skal selv erklæres abstrakt
 - c. En klasse kan implementere mere en et interface
 - d. En klasse, der nedarver fra en anden klasse, må kun implementere ét interface
 - e. Et interface kan nedarve fra et andet interface