

Multiple choice test OOP-3 (kapitel 3)

1. Hvilket af følgende er det mest direkte eksempel på, hvorledes indkapsling (engelsk: encapsulation) understøttes i Java?
 - a. konstruktører
 - b. nedarvning
 - c. metoder
 - d. specifikation af `public` og `private`
 - e. klasseerklæring
2. Hvilket af følgende er det mest direkte eksempel på, hvorledes skjuling af information (engelsk: *information hiding*) understøttes i Java?
 - a. konstruktører
 - b. nedarvning
 - c. metoder
 - d. specifikation af `public` og `private`
 - e. klasseerklæring
3. Hvad sker der, hvis en metode uden for en klasse forsøger at tilgå et privat medlem (et felt eller en metode)?
 - a. der meddeles fejl ved oversættelsen
 - b. der gives en advarsel ved oversættelsen, men programmet oversættes
 - c. programmet oversættes, men resultaterne er udefinerede
 - d. programmet "går ned"
 - e. nogle af ovennævnte reaktioner, men reaktionen varierer fra system til system
4. Hvad gælder om et statisk medlem af en klasse?
 - a. det må være en metode
 - b. der allokeres et medlem for hvert klasseobjekt
 - c. det statiske medlem garanteres at være privat for klassen
 - d. to af ovennævnte udsagn er falske
 - e. alle tre af (a), (b) og (c) er falske
5. I hvilket af følgende tilfælde er et klassemedlem `M` usynligt for en metode `F`?
 - a. `F` er en metode i den samme klasse som `M`, og `M` er privat
 - b. `F` er en pakkevenlig metode, og `M` er ikke privat
 - c. `F` er en metode i en anden klasse end `M`, og `M` er offentlig
 - d. `F` er en metode i en anden klasse end `M`, og `M` er privat
 - e. ingen af ovennævnte muligheder

6. Hvilket af følgende udsagn er sandt?
 - a. Enhver dokumentation produceret af javadoc er med garanti implementeret af den pågældende klasse
 - b. Java har en mekanisme til at skelne imellem accessor-metoder (“getters”) og mutator-metoder (“setters”)
 - c. Hver klasse kan indeholde en `main`-metode til afprøvning af klassen
 - d. `this` er tilgængelig i alle metoder, inklusive statiske metoder
 - e. Enhver klasse skal implementere `toString` og `equals`

7. Hvilke parametre har metoden `equals` i en klasse `C`?
 - a. ingen parametre
 - b. en parameter, af typen `C`
 - c. en parameter, af typen `Object`
 - d. to parametre, begge af typen `C`
 - e. to parametre, begge af typen `Object`