

# Stratego

*Stratego* er et brædtspil med simple regler. Brædtet består af 10 gange 10 felter (hvoraf 4 betegnes som vand og resen land) , med 80 brikker (40 per spiller). Spillet foregår i alt simpelthed ved at spillerne skiftes til at flytte (et træk) en brik på brædtet et eller flere felter (alt efter brikkens rang). Man kan i et træk forsøge at slå en modspillers brik. Udfaldet af dette bestemmes de involverede brikkens rang.

*Opgaven* skal bestå i at konstruere et program, der gør det muligt for spillere at spille stratego ved en computer over et netværk. Programmet skal kunne:

1. Skabe et spil (en model).
2. Give mulighed for at deltage i dette spil via et netværk (give adgang til at manipulere modellen).
3. Når der er deltagere nok (2 stk): Lade spillerene på skift fortage træk indtil en eller begge spillere giver op eller en spiller har vundet (manipulation af modellen indtil en bestemt tilstand opnås).

Der til er der endnu et krav:

- 4 Brugerens grænseflade skal være grafisk. og skal følge den samme logik der i at spille Stratego som Brædtspil (afspejling af modellen).