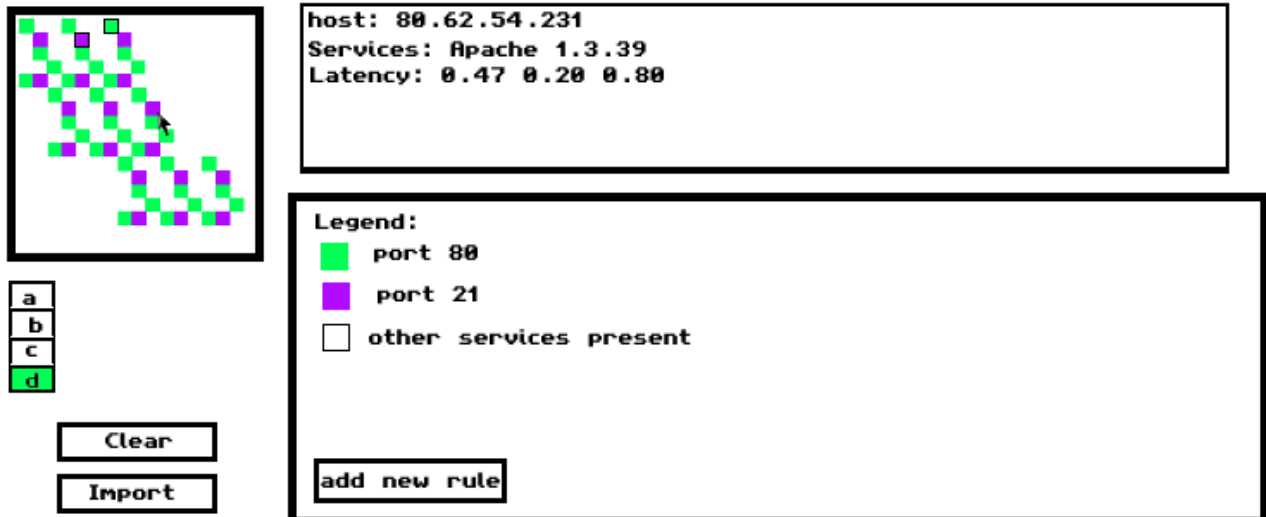


Afleveringsopgave til OOP kurset.

Jeg vil skrive et program i Java, der skaber en interaktivt 2d kort af et ipv4 netværk. Programmet vil tage en nmap xml fil (der fås ved at køre `nmap localhost -xO output.xml`)

De forskellige services, som nmap havde fundet frem til og skabt xml fil fra, vil blive visualiseret som eksempelvis firkanter i en 16x16 array. De forskellige farver skal indikere hvilken type services de er, eksempelvis at en åben port 80 indikeres med en grøn firkant, hvorimod en åben port 21, vil blive indikeret med en turkis firkant.



Det skal være muligt at definere hvilke farver koder for hvad, eksempelvis at høj latency, ikke-RFC adlydende services osv, visualiseres anderledes.

Det skal være muligt at tilføje/fjerne en regel uden at redigere i programmet.

Navigation mellem de forskellige klasser (a,b,c og så d som den enkelte 254 hosts subnet) af netværk skal ske vha en kontrol, der viser hvor man er henne i hierarkiet. Ved at klicke på en enkelt firkant åbnes der en mere detalieret billede af dne pågældende host/subnet.

Selve visualiserings-delen skal være løst forbundet til resten af programmet, således at den kan skiftes ud uden at påvirke de andre komponenter.

Det objekt-orienterede i programmet vil være at strukturere den efter funktion i klasser og at gøre brug af dekomposition, abstraktion og indkapsling undervejs, samt at benytte patterns.

Jeg vælger at benytte det indbyggede xml parsing funktionalitet i Java.