



## Kravspecifikation

Der skal udvikles en Java applikation, således at reglerne der er beskrevet i foregående afsnit bliver implementeret og man derved kan spille Stratego. Som bruger af programmet skal man have mulighed for at gøre følgende:

- 1) Påbegynde et nyt spil Stratego.
- 2) Afsluttet et igangværende spil.
- 3) Gemme et igangværende spil.
- 4) Indlæse et spil, der tidligere er blevet gemt.

### ***Krav vedrørende grænsefladen***

Grænsefladen udvikles vha. Swing, således at man nemt og bekvemt har adgang til de i 1) til 4) beskrevne muligheder.

### ***Krav vedrørende brugerinteraktion***

Brugerinteraktionen under selve spillet skal foregå vha. musen.

### ***Krav vedrørende grafik***

Det skal være muligt at variere den grafiske repræsentation, at spilbrættet samt spilbrikkerne på kørselstidspunktet.

### ***Krav vedrørende opstilling af spilbrikker***

Det skal være muligt for en bruger at definere sine opstillinger vha. af et passende filformat. Applikationen skal være i stand til at læse dette format, således at vedkommende ikke skal bruge tid på manuelt at opstille sine brikker hver eneste gang vedkommende ønsker at påbegynde et nyt spil.

### ***Krav vedrørende udvidelse af applikationen***

Designet at applikationen skal gøre brug af passende objektorienteret principper, således at der opnås en kodebase der nemt og bekvemt kan vedligeholdes i forhold til udviklingen af fremtidige brætbaseret strategispil, samt fremtidig vedligeholdelse og udvidelse af selve applikationen.