

DrawingPad.net – Et distribueret, realtids, virtuelt tegnebræt.

Der tages udgangspunkt i opgave 12.3, s. 643 i lærebogen. Det gennemgående eksempel fra kapitel 9 – et tegnebræt – skal udvides med netværksfaciliteter.

Primære krav:

- Det skal være muligt for flere klienter at tegne samtidigt.
- Tegnebrættet skal være synligt for alle klienter, og opdateres i realtid.
- Programmet skal være både applet og applikation.
- Netværksdelen laves i sockets eller RMI, eventuelt prøves begge.

Sekundære krav:

- Selve tegnebrættet tænkes udvidet med fortryd, klip/kopier, eksport til bitmaps osv.
- Det skal være muligt at se hvem der er tilsluttet tegnebrættet, og hvem der er aktiv.
- Ovenstående tænkes at være en liste i tegnevinduet, evt. med meget simple chatfunktioner.

Mockups:

Selve tegnevinduet vil trække kraftigt på eksemplet i bogen. Før tegnevinduet vises vil brugeren blive præsenteret for følgende:

Vil du starte server, tilslutte som klient, eller tegne offline?

Server	Klient	Offline
--------	--------	---------

Server delen:

Opret server

Lyt på port: Default: 1234

Kodeord:

Max. brugere:

OK	Annuller
----	----------

Klient delen:

Tilslut server

IP: 123.123.123.123 Port: 1234

Kodeord: *****

OK Annuller

Liste over brugere / chatfunktion. Dette vil fremgå enten i selve tegnevinduet eller i et separat vindue.

Deltagere

Bruger 1
Bruger 2
Bruger 3

Skriv besked:

Bruger1: hej
Bruger2: etc
....