

# SquashDOOM

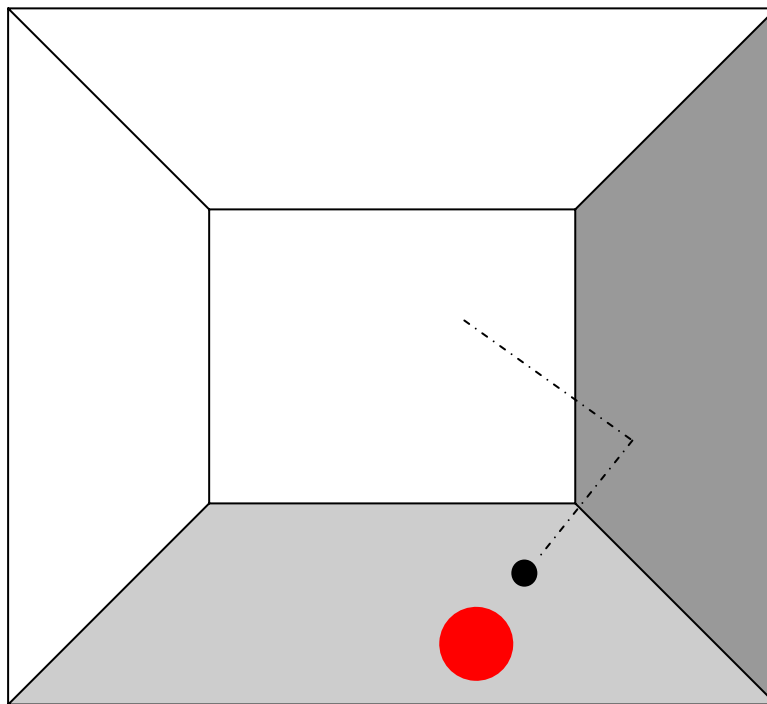
Af Morten Lerstrup og Anders Lorentz Hansen

## Program beskrivelse

Spillet spilles af en enkelt spiller. Det er en form for squashspil. Man er på en bane, og skal undgå, at bolden ryger forbi en, og ud af skærbilledet. Man flytter sit "bat" rund på skærmen ved hjælp af musen.

Spillet foregår i 3d og bolden skal kunne ramme alle vægge (bagvæg, venstre og højre væg, loftet og gulvet).

Sværhedsgraden stiger efterhånden, ved at bolden bevæger sig hurtigere og hurtigere, samt eventuelt flere bolde.



## Udvidelsesmuligheder:

- Udvide spillet, så der er to personer der kan spille
- Bolden påvirkes af tyngdekraften
- Boldens "udkastningsvinkel" af hænger af hvor på battet man rammer