

Turneringsadministration

Formål med projektet

Vi ønsker at udarbejde et stykke programmel, der har til opgave at administrere en vilkårlig turnering. Der kommer dog i praksis til at være visse begrænsninger, så som valg af turneringstype. Programmet skal kunne fungere både som applikation, og som applet, eftersom der kan være interesse i at afvikle turneringer både lokalt og over nettet. Programmet skal så vidt muligt være enkelt og lige til at gå til.

Brugergrænseflade

Brugergrænsefladen har vi PT. tænkt os at opdele i 2 dele:

- En turneringsopsætningsdel, hvori turneringsadministratoren har mulighed for at vælge de præferencer, som passer til pågældende turnering.
- En turneringsafviklingsdel, hvori deltagerne og administratoren har mulighed for at se hvem der skal spille mod hinanden, indtaste resultater etc.

I skrivende øjeblik ser turneringsopsætningsdelen ud på følgende måde: Vi har endnu ikke et



udkast til turneringsafviklingsdelen, da denne kan have forskelligt udseende alt efter turneringstypen.

Iterativ proces

Vi har valgt at udarbejde vores programmel iterativt. Vi vil starte med at programmere turneringsopsætningsdelen, hvorefter vi vil kaste os ud i turneringsafviklingsdelen. Vi stiler efter at få funktioner som login til programmet, hall of fame, mange forskellige turneringstyper, etc. Disse funktioner er dog ikke succeskriterier for hvad vi vil kalde et fuldendt program.

Objektorienterede overvejelser

Vi har gjort os diverse designovervejelser, men XP traditionen tro, har vi selvfølgelig ikke gjort os alle overvejelser omkring design endnu :). Det vi har gjort os tanker omkring, er blandt andet at have en overklasse, **TourType**, som alle turneringstyper nedarver fra, da der alle turneringstyper imellem er en stor mængde fælles faktorer.