

Gruppen består af Martin Pedersen og Bjarne Hennings

## Projekt i OOP: ULTIMA TENNIS

Vi har tænkt os at programmere et arkadespil der bygger på det klassiske spil Ping Pong. Vi vil benytte os af den viden vi har tilegnet os igennem kurset, med særlig henblik på Bouncing Ball opgaverne.

Spillet:

Første iteration:

Spillet skal kunne spilles af to menneske spillere, der hver skal forsøge at få bolden forbi modstanderens forsvar (bat), og samtidig forsvare sin egen baglinie.

Anden iteration:

Det næste aspekt vi vil forsøge at tilføje spillet er, at der vil dukke objekter op på banen, som vil påvirke forskellige effekter i spillet så som hastigheden af bolden, ekstra liv, point etc.

Banen vil tilnærmelsesvis komme til at se ud som følgende:

