

# Simulering af et elevator-kontrolsystem i en bank

Jesper Måge og Martin Becker Jørgensen

Gruppen har valgt Projekt 11.3 i OO Software Development Using JAVA by Xiaoping Jia, 2003.

Der skal laves et program som simulere et elevator-kontrolsystem i en bank med to elevatorer i mange etager.

Krav til kontrolsystemet:

- Hver etage skal være udstyret med en *op/ned* knap, undtagen øverste og nederste etage, som kun skal have en henholdsvis *ned* og *op* knap.
- En elevator må kun stoppe ved de etager der er trykket i samme retning som elevatorens retning.
- I elevatoren skal der være et panel med en knap for hver etage.
- Elevatoren skal stoppe ved den pågældende etage som der er bedt om i elevatoren.

Krav til GUI:

- Banken, etagerne, elevatorerne, knapperne
- Knapperne på hver etage og i elevator lægges i et panel som aktiveres ved museklik.
- Knapperne skal kunne illustrere at de er aktiveret, evt. ved farve/form skift

Test af kontrolsystemet:

- Tryk på knapperne på etagerne og inde i elevatoren.
- Kundernes tryk på knapperne skal simuleres vha. tråde.

I/O data:

- Input: tryk på knapper
- Output: grafisk fremstilling af elevatorens bevægelse